



V A K E G É R

INTERNETES VAKTÉRKÉPES VERSENY (2020)



Az elmúlt évekhez hasonlóan, idén is megrendezésre kerül Sopronban az általános iskolai topográfiai ismeretekre épülő internetes vaktérképés verseny, a **Vakegér**.

A verseny célja: ösztönözni a földrajz iránti érdeklődést, elősegíteni a diákok tájékozódását a térképen és a környezetükben. A szervezésben és a lebonyolításban közreműködik a soproni **Eötvös József Evangélikus Gimnázium, Egészségügyi és Művészeti Szakgimnázium** és az **ELTE Térképtudományi és Geoinformatikai Tanszék**.

Korcsoport: 7-8. évfolyamos tanulók

A verseny témaköre: Magyarország települései

A verseny menete: a tanulónak a *Vakegér, vaktérképés játék* alapján készített internetes program segítségével 15-15 véletlenszerűen kiválasztott elemet kell három, egyre kevesebb térképi réteget tartalmazó vaktérképre elhelyezni, amelyre összesen 20 perc áll rendelkezésre. A versenyt az a diák nyeri, akinek a legrövidebb idő alatt legkisebb a távolságbeli tévedése.

Felkészülés: az iskolai atlasz és a *Vakegér internetes program* (<http://vakeger.elte.hu>) segítségével történhet, ahol a verseny névanyaga is megtalálható és letölthető.

A verseny időpontja: 2020. március 13. (péntek) 13.00

Helyszín: Eötvös József Evangélikus Gimnázium, Egészségügyi és Művészeti Szakgimnázium (Sopron, Deák tér 51.); az eredményhirdetés közvetlen a verseny után lesz.

Nevezési díj: nincs

Létszám: intézményenként legfeljebb 6 fő nevezhető

Nevezési határidő: 2020. március 5. (csütörtök). A nevezés iskolánként, a résztvevő diákok névsorával történik, amelyet e-mailben a simon.geza@eotvos.sopron.hu címre vagy levélben az Eötvös József Evangélikus Gimnázium, Egészségügyi és Művészeti Szakgimnázium, 9401 Sopron, Deák tér 51. („Internetes vaktérképés verseny”) címre kérjük elküldeni.

Jó felkészülést kíván a készítők és a szervezők nevében:

Simon Géza Botond
(főszervező)